

Rakvere Firmaliiga Bowlingus 2024/kevad

Võistlus:

Rakvere Firmaliiga 2024/kevad on võistkondlik bowlinguvõistlus, võistkonna suuruseks 3 võistlejat. **Osaleda saab kuni 24 võistkonda.**

Võistkonnad mängivad hooaja jooksul viies voorus ning finaalides. Kohal on korraga 6 võistkonda, kes mängivad omavahel võitude peale. Kokku on ühes voorus neli võistluspäeva.

Registreerimine:

Võistkondade registreerimine toimub kuni 1.veebruar 2024 või kuni kohti jätkub.

Info tel. 5202030, info@rakbowl.ee

Osavõtutasu võistkonna kohta on 420 EUR, hinnale lisandub käibemaks.

Graafik:

Voorude toimumise ajad:

1. voor 5. kuni 13.veebr.,

2.voor 19. ja 20. veebr.

VAHENÄDAL: 26.veebr. kuni 3.märts (koolivaheaeg)

2.voor jätkub 4. ja 5. märts,

3.voor 11. kuni 19.märts,

4. voor 25.märts kuni 2.aprill,

5.voor 8. kuni 16.aprill

VAHENÄDAL: 22.apr. kuni 28.apr. (koolivaheaeg)

Finaalvoorud: otse- ja vindipalli finaali 29.-30. aprill

Eelfinaal 2.mai

Firmaliiga FINAAL lõpetamine 3.mai 2024

Võistlusinfo:

Võistlused toimuvad esmaspäeval ja teisipäeval algusega kell 18.30 Rakvere Bowlingus.

Täpsed mänguajad avaldatakse kodulehel: www.rakbowl.ee/firmaliiga/

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp. Maksimum händikäpiks on 60 punkti.

Paremaid võistkondi (1.-3. koht, parim otsepalli ja parim vindipalli võistkond) ja üksikmängijaid (Lõplikus individuaalses paremusjärjestuses osalemiseks vajalik vähemalt 4 vooru. Arvestust peetakse keskmise punktisumma järgi koos händikäpiga, finaali arvesse ei lähe) autasustatakse auhindade, karikate ja meenetega.

Võistlus toimub Šveits süsteemis, kus iga voor moodustatakse 6 võistkonnaliseid alagrupid (võidupunktide alusel), v.a 1. voorus, kus võistkonnad loositakse alagrupidesse.

Iga voor mängivad kõik võistkonnad ühel võistluspäeval 5 sarja oma alagrupi võistkondadega punktisumma peale. Mängitakse Ameerika mänguviisis 2 võistkonda

rajapaaril. Võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti. Võrdsete võidupunktide arvu korral arvestatakse võistkondade keskmist koos händikäpiga ja juhul, kui ka see on sama, siis keskmist ilma händikäpita. Harjutusaeg on 10 min, enne esimest mängu.

Händikäp:

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel: $(190 - \text{keskm}) * 0,8$. Maksimum händikäpiks on 60 punkti. Händikäp arvutatakse ümber iga vooru järel käesoleva Firmaliiga keskmise alusel. Esimeses voorus arvutatakse händikäp **Firmaliigas 2023/sügis** saavutatud tulemuste alusel, mitteosalenud mängijate puhul arvestatakse eelmistes Firmaliigades saavutatud tulemusi, mitte vanemaid kui 5 aastat. Eelmistes Firmaliigades mitteosalenud mängijatele arvestatakse maksimumhändikäp, v.a. EVML liikmetele, kelle puhul võetakse arvestuse aluseks ametlik AVK. Kohtunikul on õigus vähendada võistleja händikäppi (kuni 0 punktini), kui võistleja sihilikult mängib alla oma tegelikku taset, püüdes saada eeliseid järgmisteks võistlusvoorudeks.

Ärajäänud (haigestunud) võistkonna liikme puhul kasutatakse mängija käesoleva Firmaliiga hooaja "liigakeskmist" - 10 punkti ja ärajäänud mängija arvestuslik keskmine langeb lisaks 10 punkti iga järjest mittemängitud vooru kohta. Ühes voorus ei tohi kasutada kahe mängija liigakeskmist, vaid tuleb leida üks asendusmängija.

Võistluste peakohtunik on Fredi Arlover, kes vajadusel määrab abikohtuniku. Kõik pretensioonid palun esitada kohtunikule või abikohtunikule suuliselt 1 tunni jooksul ja kirjalikult 24 h jooksul alates pretensiooni tekkimise ajast. Kohtunikul on õigus võistluse jooksul teha reglemendis ja ajakavas võistluse läbiviimiseks vajalike muudatusi.

Finaalid:

Kui Finaalvoorudes osaleb võistleja, kes ei ole **sel hooajal** võistkonna eest mänginud, siis tema händikäpiks arvestatakse 0 punkti. **Finaalides peab võistlema 3 mängijat**, ei saa kasutada ärajäänud (haigestunud) võistkonna liikme mängija "liigakeskmist".

29.aprill kell 18:30 toimub Otsepalli finaali, kus mänguskeem on sama nagu eelvoorudes. Sinna pääsevad 6 parimat võistkonda (pärast 6. vooru selgunud kohtade alusel), kes vastavad tingimustele, et kõik võistkonna liikmed mängivad kogu firmaliiga hooaja jooksul (k.a finaalides) saalipalliga või mängija isikliku "sirgekuuliga". Autasustatakse 3 parimat, finaali tulemuste alusel.

30.aprill kell 18:30 toimub Vindipalli finaali, kus mänguskeem on sama nagu eelvoorudes. Sinna pääsevad 6 parimat võistkonda (pärast 6. vooru selgunud kohtade alusel), kes ei vasta otsepalli võistkonna tingimustele. Autasustatakse 3 parimat, finaali tulemuste alusel.

2.mai kell 18:30 toimub Firmaliiga eelfinaali, kus mängivad võistkonnad, kes eelvoorude järgi ei pääsenud esimese 12-ne hulka ja edasi finaali saab 3 võistkonda.

3.mai kell 18:30 toimub Firmaliiga finaali, kus mängivad eelvoorude järgi parimad 12 võistkonda ja 3 võistkonda eelfinaalist. Pärast 4.vooruga selgub paremusjärjestus, milles mängitakse finaalmäng 1-4 kohale. Mängitakse voorude kaupa, Ameerika mänguviisis 2 võistkonda rajapaaril, kes võistlevad oma vahel summa peale. Edasi järgmisesse vooru pääseb vastasest parema summa (koos boonusega) visanud võistkond. Enne igat vooru on võistkondadel 4 harjutusviset võistleja kohta.