

# Rakvere Firmaliiga Bowlingus 2023/kevad reglement

## REGLEMENT

### Võistlus:

Rakvere Firmaliiga 2023/kevad on võistkondlik bowlinguvõistlus, võistkonna suuruseks 3 võistlejat. Võistkonnad mängivad hooaja jooksul viies eelvoorus ning finaalides.

*Võistkonda peab kuuluma vähemalt 1 naismängija või kuni 14 a. (k.a.) juunior, kui võistkonda kuulub 3 meesmängijat vähendatakse võistkonna boonust igas sarjas 30 punkti võrra. Võistlushooaja jooksul on lubatud vahetada võistlejaid, kuid vahetusmängija ei tohi olla samal hooajal teise võistkonna koosseisus. Võistluspäeval mängijaid vahetada ei tohi.*

### Registreerimine:

Võistkondade registreerimine toimub kuni 10.veebruar 2023.

Info tel. 5202030, [info@rakbowl.ee](mailto:info@rakbowl.ee)

Osavõtutasu võistkonna kohta on 390 EUR, hinnale lisandub käibemaks.

Osaleda saab kuni 24 võistkonda. Osavõtutasu sisaldab võistkonna osalemist viies eelvoorus ja finaalvoorudes ning auhinnafondi. Firmaliiga ajal on võimalik välja panna ettevõtte või võistkonna reklaam, hind kokkuleppel.

### Graafik:

#### Voorude toimumise ajad:

1. voor 13.veebr. kuni 22.veebr.,

VAHENÄDAL: 27.veebr- 5.märts (koolivaheaeg)

2.voor 6.märts kuni 15.märts,

3.voor 20.märts kuni 29.märts,

4. voor 3.apr. kuni 12.apr.,

5.voor 17.apr. kuni 19.apr.

VAHENÄDAL: 24.apr. - 30.apr. (koolivaheaeg)

5.voor jätkub 2.mai-3.mai

Finaalvoorud 8.mai kuni 12.mai

Firmaliiga lõpetamine 12.mai 2023

### Võistlusinfo:

Võistlused toimuvad esmaspäeval ja teisipäeval algusega kell 18.30 Rakvere Bowlingus.

Täpsed mänguajad avaldatakse kodulehel: [www.rakbowl.ee/firmaliiga/](http://www.rakbowl.ee/firmaliiga/)

Võistlus toimub Šveits süsteemis, kus iga voor moodustatakse 6 võistkonnaliseid alagrupid (võidupunktide alusel), v.a 1. voorus, kus võistkonnad loositakse alagruppidesse. Iga voor mängivad kõik võistkonnad ühel võistluspäeval 5 sarja oma

alagrupi võistkondadega punktisumma peale. Mängitakse Ameerika mänguviisis 2 võistkonda rajapaaril. Võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti. Võrdsete võidupunktide arvu korral arvestatakse võistkondade keskmist koos händikäpiga ja juhul, kui ka see on sama, siis keskmist ilma händikäpita. Harjutusaeg on 10 min, enne esimest mängu.

#### Händikäp:

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel:  $(190 - \text{keskm}) * 0,8$ . Maksimum händikäpiks on 60 punkti. Händikäp arvutatakse ümber iga vooju järel käesoleva Firmaliiga keskmise alusel. Esimeses voojus arvutatakse händikäp **Firmaliigas 2022/sügis** saavutatud tulemuste alusel, mitteosalenud mängijate puhul arvestatakse eelmistes Firmaliigades saavutatud tulemusi, mitte vanemaid kui 5 aastat. Eelmistes Firmaliigades mitteosalenud mängijatele arvestatakse maksimumhändikäp, v.a. EVML liikmetele, kelle puhul võetakse arvestuse aluseks ametlik AVK. Kohtunikul on õigus vähendada võistleja händikäppi (kuni 0 punkti), kui võistleja sihilikult mängib alla oma tegelikku taset, püüdes saada eeliseid järgmisteks võistlusvoorudeks.

**Ärajäänud (haigestunud) võistkonna liikme puhul kasutatakse mängija "liigakeskmist", kusjuures ärajäänud mängija arvestuslik keskmine langeb 10 punkti iga järjest mittemängitud vooju kohta. Ühes voojus ei tohi kasutada kahe mängija liigakeskmist, vaid tuleb leida üks asendusmängija.**

Paremaid võistkondi (1.-3. koht, parim otsepalli võistkond) ja üksikmängijaid autasustatakse auhindade, karikate ja meenetega. **Lõplikus individuaalses paremusjärjestuses osalemiseks vajalik vähemalt 4 vooju.** Arvestust peetakse keskmise punktisumma järgi koos händikäpiga, finaali arvesse ei lähe.

Võistluste peakohtunik on Martin Ruuto, kes vajadusel määrab abikohtuniku. Kõik pretensioonid palun esitada kohtunikule või abikohtunikule suuliselt 1 tunni jooksul ja kirjalikult 24 h jooksul alates pretensiooni tekkimise ajast. Kohtunikul on õigus võistluse jooksul teha reglemendis ja ajakavas võistluse läbiviimiseks vajalike muudatusi.

#### Finaalid:

Kui Finaalvoorudes osaleb võistleja, kes ei ole sel hooajal võistkonna eest mänginud, siis tema händikäpiks arvestatakse 0 punkti.

**Finaalides peab võistlema 3 mängijat, ei saa kasutada ärajäänud (haigestunud) võistkonna liikme mängija "liigakeskmist".**

**8.mai kell 18:30 toimub Otsepalli finaali**, kus mänguskeem on sama nagu eelvoorudes. Sinna pääsevad 6 parimat võistkonda (pärast 6. vooju selgunud kohtade alusel), kes vastavad tingimustele, et kõik võistkonna liikmed mängivad kogu firmaliiga hooaja jooksul (k.a finaalides) saalipalliga või mängija isikliku "sirgekuuliga". Autasustatakse 3 parimat, finaali tulemuste alusel.

**9.mai kell 18:30 toimub Vindipalli finaali**, kus mänguskeem on sama nagu eelvoorudes. Sinna pääsevad 6 parimat võistkonda (pärast 6. vooju selgunud kohtade alusel), kes ei vasta otsepalli võistkonna tingimustele. Autasustatakse 3 parimat, finaali tulemuste alusel.

**11.mai kell 18:30 toimub Firmaliiga eelfinaal**, kus mängivad võistkonnad, kes eelvoorude järgi ei pääsenud esimese 15-ne hulka ja edasi finaali saab 3 võistkonda.

**12.mai kell 18:00 toimub Firmaliiga finaal**, kus mängivad eelvoorude järgi parimad 12 võistkonda ja 3 võistkonda eelfinaalist.

Pärast 4.vooru selgub paremusjärjestus, milles mängitakse finaalmäng 1-4 kohale.

Mängitakse voorude kaupa, Ameerika mänguviisis 2 võistkonda rajapaaril, kes võistlevad oma vahel summa peale. Edasi järgmisesse vooru pääseb vastasest parema summa (koos boonusega) visanud võistkond. Enne igat vooru on võistkondadel 4 harjutusviset võistleja kohta.