

Rakvere Firmaliiga Bowlingus 2022/kevad reglement

REGLEMENT

Võistlus:

Rakvere Firmaliiga 2022/kevad on võistkondlik bowlinguvõistlus, võistkonna suuruseks 3 võistlejat. Võistkonnad mängivad hooaja jooksul viies eelvoorus ning finaalides.

Võistkonda peab kuuluma vähemalt 1 naismängija või kuni 14 a. (k.a.) juunior, kui võistkonda kuulub 3 meesmängijat vähendatakse võistkonna boonust igas sarjas 30 punkti võrra. Võistlushooaja jooksul on lubatud kasutada asendusi, kuid vahetusmängija ei tohi olla samal hooajal teise võistkonna koosseisus. Võistluspäeva jooksul mängijaid vahetada ei tohi.

Registreerimine:

Võistkondade registreerimine toimub kuni 5.veebruar 2022.

Info tel. 5202030, info@rakbowl.ee

Osavõtutasu võistkonna kohta on 375 EUR, hinnale lisandub käibemaks.

Osaleda saab kuni 24 võistkonda. Osavõtutasu sisaldab võistkonna osalemist viies eelvoorus ja finaalvoorudes ning auhinnafondi. Firmaliiga ajal on võimalik välja panna ettevõtte või võistkonna reklaam, hind kokkuleppel.

Graafik:

Voorude toimumise ajad:

1. voor 7. kuni 16.veebr.

2. voor 21.kuni 23.veebruar

VAHENÄDAL: 28.veebr. kuni 6.märts (koolivaheaeg)

2. voor jätkub 7. kuni 9.märts

3.voor 14. kuni 23.märts

4. voor 28.märts kuni 6.aprill

5.voor 11. kuni 20.aprill

VAHENÄDAL: 25.aprill kuni 1.mai (koolivaheaeg)

Finaalvoorud 2. kuni 6.mai

Firmaliiga lõpetamine 6.mai 2022

Võistlusinfo:

Võistlused toimuvad esmaspäeval, teisipäeval (või kolmapäeval) algusega kell 18.30 Rakvere Bowlingus.

Täpsed mänguajad avaldatakse kodulehel: www.rakbowl.ee/firmaliiga/

Võistlus toimub Šveits süsteemis, kus iga voor moodustatakse 6 võistkonnaliseid alagrupid (võidupunktide alusel), v.a 1. voorus, kus võistkonnad loositakse alagruppidesse. Iga voor mängivad kõik võistkonnad ühel võistluspäeval 5 sarja oma alagrupi võistkondadega punktisumma peale. Mängitakse Ameerika mänguviisis 2 võistkonda rajapaaril. Võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti. Võrdsete

võidupunktide arvu korral arvestatakse võistkondade keskmist koos händikäpiga ja juhul, kui ka see on sama, siis keskmist ilma händikäpita. Harjutusaeg on 10 min, enne esimest mängu.

Händikäp (boonus):

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel: $(190 - \text{keskm}) * 0,8$. Maksimum händikäpiks on 60 punkti. Händikäp arvutatakse ümber iga voo järel käesoleva Firmaliiga keskmise alusel. Esimeses voo arvutatakse händikäp **Firmaliigas 2021/sügis** saavutatud tulemuste alusel, mitteosalenud mängijate puhul arvestatakse eelmistes Firmaliigades saavutatud tulemusi, mitte vanemaid kui 5 aastat. Eelmistes Firmaliigades mitteosalenud mängijatele arvestatakse maksimumhändikäp, v.a. EVML liikmetele, kelle puhul võetakse arvestuse aluseks ametlik AVK. Kohtunikul on õigus vähendada võistleja händikäppi (kuni 0 punktini), kui võistleja sihilikult mängib alla oma tegelikku taset, püüdes saada eelseid järgmisteks võistlusvoorudeks.

Üldine info:

Puuduva (nt haigestunud) võistkonna liikme puhul kasutatakse mängija "liigakeskmist", kusjuures ärajäänud võistleja arvestuslik keskmine langeb 10 punkti iga järjest mittemängitud voo kohta (esimesel puudumisel -10p). Võistkonda peab alati esindama vähemalt kaks võistlejat, vajadusel tuleb leida asendusvõistleja.

Paremaid võistkondi (1.-3. koht, parim otsepalli võistkond) ja üksikmängijaid autasustatakse auhindade, karikate ja meenetega. **Lõplikus individuaalses paremusjärjestuses võetakse arvesse 4 parimat voo.** Arvestust peetakse keskmise punktisumma järgi koos händikäpiga, finaali arvesse ei lähe.

Võistluste peakohtunik on Martin Ruuto, kes vajadusel määrab abikohtuniku. Kõik pretensioonid palun esitada kohtunikule või abikohtunikule suuliselt 1 tunni jooksul ja kirjalikult 24 h jooksul alates pretensiooni tekkimise ajast. Kohtunikul on õigus võistluse jooksul teha reglemendis ja ajakavas võistluse läbiviimiseks vajalike muudatusi.

Finaalid:

2.mai kuni 6.mai 18:30 toimuvad Firmaliiga finaaliid. Finaal mängitakse eelvoorude paremusjärjestuses, kuhu pääsevad 18 parimat võistkonda. Finaalvooruks moodustatakse võistkonnalisel grupid (6+4+4+4) eelvoorude võidupunktide alusel ja mägimist alustatakse kõige madalamast grupist. Järgmisesse finaalvoo pääseb edasi 2 parimat võistkonda.

*Eelvoorude võidupunkte kaasa ei võeta. Finaalis mängivad kõik võistkonnad ühel võistluspäeval 5 sarja oma alagrupi võistkondadega punktisumma peale. Mängitakse Ameerika mänguviisis 2 võistkonda rajapaaril. Võit annab 1 punkti, viik 0,5 punkti. Võrdsete võidupunktide arvu korral arvestatakse võistkondade keskmist koos händikäpiga ja juhul, kui ka see on sama, siis keskmist ilma händikäpita. Harjutusaeg on 10 min, enne esimest mängu. **Kui Finaalvoorudes osaleb võistleja, kes ei ole sel hooajal võistkonna eest mänginud, siis tema händikäpiks arvestatakse 0 punkti.***